

que el cable pase a través de cualquier metal o algún material conductor. Si no hay fusible ahí o dentro de 18” o después de que el cable pase a través del metal el score será de 0.

Cable de Calibre Apropriado 0 ó 1 Pt El calibre apropiado deberá ser utilizado para ambos positivo y negativo de acuerdo a los requerimientos de la corriente. Si no, no se otorgarán puntos. (Ver la tabla de cálculo de cable apropiado en la página 66 del reglamento de SQ) No hay deducción por calibre mayor al mínimo requerido en la tabla.

Todos los cables terminados apropiadamente 0 ó 1 Pt

Todas las conexiones de los cables y las terminales deberán estar protegidas de la corrosión, si están localizadas en un ambiente potencialmente corrosivo. Además todas las superficies de +12V deberán estar seguramente cubiertas con material no conductor. (ejemplo: tubing termofit o equivalente)

Todos los cables protegidos propiamente 0 ó 1 Pt

Un grommet no conductor o una goma protectora deberá ser usada para proteger todos los cables que pasen a través del metal. Esto incluye cables de bocinas, de alarma, conectados a las puertas.

Baterías propiamente ventiladas 0 ó 1 Pt

Las Baterías ventiladas conectadas a cualquier sistema de carga, que son instaladas en lugares diferentes a los de la fábrica, que no estén ventiladas afuera del vehículo recibirán deducción de puntos.

ELEMENTOS DE SEGURIDAD DEL SISTEMA

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

El competidor deberá demostrar la habilidad de la alarma de proteger y asegurar su vehículo. Hay dos puntos posibles por un sistema con función de seguridad y 3 puntos adicionales posibles por incrementar el uso del sistema.

El competidor deberá demostrar la habilidad de la alarma de proteger y asegurar su vehículo. Las funciones serán premiadas con 1 punto o dos dependiendo del grado de dificultad.

Lleve su vehículo a divertirse y disfrutar del evento con la familia “IASCA Tuner Jam”. No olvide examinar la tabla de las páginas 6 a 9 para poder clasificar a su vehículo. ¡Conduzca seguro en el camino!



**Sección 9
Tuner
Jam**

Tuner Jam



FORMATO DE JUZGAMIENTO TUNER JAM

La competencia de IASCA “Tuner Jam” esta basada en los puntos que obtenga un sistema Tuner Jam es una competencia flexible que permite al coordinador, promotor o tienda la oportunidad de diseñar un evento para todo tipo de mercado.

Hay tres (3) divisiones en el formato de Tuner Jam de IASCA:

Rookie Division (Moderado): La *División Rookie*, es para vehículos con modificaciones simples y tienen un aspecto mejorado del de fabrica. Esta división permite al competidor hacer mejoras como otros rines, neumáticos, calcomanías de vinilo, gráficas, alerones y sistema de sonido simple.

Street Division (Semi Salvaje): La *División Street* esta diseñada para los vehículos con más modificaciones que un vehículo Rookie, pero el vehículo se puede seguir utilizando del “diario”. Provee un formato competitivo y justo que expande el campo de juego entre los vehículos del diario y aquellos con elaboradas modificaciones. Tiene más puntos que la División Rookie.

Ultimate Division (Salvaje): La *División Ultimate* esta diseñada para vehículos con extensas modificaciones en rendimiento y apariencia. El intento de la categoría Ultimate es proveer un formato competitivo y justo que se enfoque en vehículos altamente modificados, ya sean de exhibición o de carreras. La División Ultimate incluye evaluación de creatividad, originalidad y los valores de los puntos son más altos que en la División Street.

En esta categoría los jueces evaluarán la apariencia general del sistema de audio. El competidor juzgará la limpieza, integración del sistema, así como el color, la textura, el trabajo de los materiales usados así como los métodos de integración y el montaje y terminado de todos los paneles y kits.

CREATIVIDAD DE AUDIO

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

En la evaluación de creatividad los jueces buscarán por cosas que se difícil de lograr y que sean únicas e innovadoras y también considerarán el grado de dificultad del sistema de audio en general. Cada apartado puede ganar un punto en la sección de creatividad

Puntos de Creatividad que serán considerados	
Ubicación personalizada de las bocinas delanteras	Paneles de las puertas Personalizados
Cajón personalizado del subwoofer	Tablero Personalizado o en Fibra de Vidrio
Trabajo en Fibra de Vidrio de la	Controles del Audio en el Volante perso-
Cableado detallado y personaliza- do	Conservar Llanta de refacción
Unidad Principal mejorada	Bitácora de Presentación Personalizada
Funciones Extra de la Alarma	Asientos personalizados que mejoran el audio
Amplificadores Adicionales	Ecualizador Adicional
Motorización	Televisores Adicionales
Sistema Eléctrico mejorado	Luces que acentúan e sistema de sonido

SEGURIDAD DEL SISTEMA DE AUDIO

Todas las Divisiones

1 a 5 puntos posibles

Cada competidor será juzgado en la seguridad de su instalación. Las siguientes cinco secciones serán evaluadas;

Cables con fusible apropiado 0 ó 1 Pt

Todos los cables del sistema conectados a un borne positivo deberán estar protegidos por un fusible al menos a 18” de la terminal positive y antes de

MODIFICACIONES INTERIORES/CARGA

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. En esta sección accesorios no originales que determinen para determinar si ellos han sido asegurados y montados correctamente en el vehículo.
2. Máximos puntos serán otorgados por manufactura, color del tema, integridad de la instalación.
3. Máximos puntos serán otorgados por mejoras a los asientos y tableros personalizados con fibra de carbono paneles personalizados.

CREATIVIDAD DEL ÁREA INTERIOR/CARGA

Ultimate División únicamente

1 a 10 puntos posibles

Rookie y Street Divisiones no son juzgadas en esta sección.

1. Cualquier modificación, además de aquellas que mejoran el audio serán evaluadas en esta categoría.
2. Los jueces otorgarán puntos en creatividad a diseños construidos para mejorar la apariencia interior del auto
3. Los dispositivos que serán considerados incluirán, tapicería personalizada, asientos, cables personalizados, tablero modificado.
4. Cualquier tema o diseño otorgará puntos.

SISTEMA DE AUDIO & SEGURIDAD

Los jueces evaluarán el sistema de audio y la alarma del vehículo.

1. Será responsabilidad del competidor demostrar a los jueces su equipo de audio la alarma funcionando bien.
2. Los jueces pedirán al competidor que encienda el sistema de audio para verificar que todas las piezas del vehículo esta conectadas al estereo y funcionando bien.
3. Cualquier accesorio así como el DVD y/o los sistemas de video juegos, televisiones y monitores adicionales recibirán máximos puntos de acuerdo a la calidad de trabajo de la mano de obra.

APARIENCIA DEL SISTEMA DE AUDIO

Rookie Division

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

Puntos de Interés del Competidor

Al evaluar la tabla de abajo usted puede determinar en que categoría su vehículo es más fuertemente competitivo. En la división Street un vehículo con modestas modificaciones podría potencialmente ganar puntos que un vehículo con elaboradas modificaciones simplemente al obtenerlas en la Presentación, Display, Apariencia y Limpieza. Al usar la tabla de abajo los competidores podrán determinar en que división deberán competir.

TUNER JAM Divisiones y Clases

Repartición de Puntos entre Divisiones Rookie, Street & Ultimate			
Categorías de Evaluación	Rookie	Street	Ultimate
IASCA Miembro & Logo	0 o 5 pts	0 o 5 pts	0 o 5 pts
Logos Exteriores & Diseños	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Presentación	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 10 pts
Display	1 a 10 pts	1 a 15 pts	1 a 15 pts
Luces Auxiliares	1 a 5 pts	1 a 5 pts	1 a 5 pts
Apariencia Exterior del Vehículo	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Limpieza Exterior del Vehículo	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 10 pts
Apariencia de Pintura	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Modificaciones al Cuerpo del Vehículo	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Creatividad Exterior	No aplica	No aplica	1 a 10 pts
Apariencia del Compartimiento del Motor	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Limpieza del Compartimiento del motor	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 10 pts
Modificaciones al Motor	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Apariencia del Área Interior/Carga	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Limpieza Área Interior/Carga	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 10 pts
Interior/Carga Área Modificaciones	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Interior/Carga Área Creatividad	No aplica	No aplica	1 a 10 pts
Stereo Sistema Apariencia	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Stereo Creatividad	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Stereo Sistema seguridad	1 a 5 pts	1 a 5 pts	1 a 5 pts
Seguridad del Sistema Elementos	1 a 5 pts	1 a 10 pts	1 a 15 pts
Score Total para cada División	100 puntos	180 puntos	255 puntos

Las Divisiones y clases de IASCA Tuner Jam pueden ser adaptadas para cualquier evento sea pequeño o grande. Es a discreción del organizador el ofrecer tantas categorías como sea posible dentro de cada división

Los competidores deberán verificar que clases y categorías son ofrecidas antes de viajar al evento.

Las categorías para un evento Tuning son ilimitadas. Hay 4 diferentes niveles de eventos de Tuner Jam, basados en el número de vehículos anticipados al evento. Un evento pequeño podrá tener solo tres divisiones: Rookie, Street y Ultimate. De un evento pequeño a uno mediano se podrán añadir clases (Americanos, Asiáticos y Europeos) Para eventos grandes las clases se pueden dividir en Coches, Pick Ups, Mini pick Ups, SUV/Van y 2-3 ruedas (Motocicletas). Usted puede usar la siguiente lista para obtener una idea general de los diferentes tipos de categorías que pueden ser ofrecidas en el formato de competencia de IASCA Tuner Jam o ver el flujo en la página número 4 para una más detallada explicación.

Estructura de Divisiones y clases de IASCA Tuner Jam

Divisiones:	Rookie	Street	Ultimate
Clases:	Americanos	Asiáticos	Europeos
Clases de Tipo de Vehículo:	Car	Pick Ups	Mini pick Ups
	SUV/Van	2-3 Ruedas	
Categorías Especiales:	ejem. Clásico / Motocicleta		
	Mini Moto / Clases Especificas de vehículo		

Después de las Divisiones, las Clases podrán ser subdivididas para acomodar a cualquier número de participantes en cualquier

Las clases en los eventos sancionados por IASCA podrán ser ofrecidas individualmente o juntas. Las clases Europea, Asiático y Americano esta determinada por el país de la marca del vehículo.

Ejemplo 1: Honda—país de origen, Japón—clasificación, Asiático.

Ejemplo 2: Pontiac—país de origen, Estados Unidos de America—clasificación, Americano.

en el interior del compartimiento del motor.

3. Los jueces buscarán la limpieza general dentro del motor. Será responsabilidad del competidor tener el capó abierto para que el compartimiento del motor sea visible por completo durante el proceso de juzgamiento.

MODIFICACIONES AL MOTOR

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

En esta sección los jueces inspeccionarán todas las modificaciones al motor. Todo lo montado incluyendo los remachado y amarrado también será inspeccionado para asegurarse que este bien montado.

1. Los jueces verificarán que todos los accesorios funcionen correctamente
2. Será responsabilidad del competidor el demostrar que el turno, super y oxido nitroso funcione apropiadamente para máximos puntos. El competidor puede cumplir con esto añadiendo fotografías o verificado visualmente con el juez mostrándole todas las conexiones apropiadas.
3. Cualquier modificación como mejora así como el escape, múltiple de admisión, la entrada de aire, headers será premiada con puntos.

APARIENCIA DEL ÁREA INTERIOR/CARGA

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. El interior del vehículo y la cajuela/hatchback será juzgada.
2. Los jueces deberán buscar la limpieza y la cantidad de trabajo involucrada en el detallado del vehículo, incluyendo pero no limitando a ventanas, alfombra, ventilas, asientos. etc.

LIMPIEZA DEL ÁREA INTERIOR/CARGA

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street & Ultimate Divisiones

1 a 10 puntos posibles

1. El compartimiento interior será inspeccionado para verificar su limpieza
2. Los jueces buscarán polvo en las ventilas, ventanas y entre los asientos.
3. La guantera no deberá contener nada. La alfombra y tapetes deberán estar aspirados y libre de polvo.

con la cosmética y estar montada apropiadamente.

4. Los jueces checarán los rayones y dentadas visibles en el vehículo, ya sea en el cuerpo o las modificaciones hechas al vehículo.

5. Buscarán limpieza en general de los accesorios montados al vehículo.

CREATIVIDAD EXTERIOR:

Ultimate División únicamente *1 a 10 puntos posibles*
Rookie y Street Divisiones no se juzgan en esta sección.

1. Los jueces otorgaran puntos por cualquier modificación exterior, pintura accesorios o temas que son difíciles de lograr y hacer s vehículo sobresalir del resto de los demás competidores.

2. Los jueces otorgarán puntos por pintura personalizada y combinación de colores que incluya todos los accesorios en el exterior del vehículo, así como modificaciones en los rines motorizaciones y elementos especiales.

COMPARTIMIENTO DEL MOTOR

APARIENCIA DEL COMPARTIMIENTO DEL MOTOR

Rookie División *1 a 5 puntos posibles*
Street División *1 a 10 puntos posibles*
Ultimate División *1 a 15 puntos posibles*

1. Los jueces inspeccionarán el compartimiento del motor para verificar que todos los accesorios están correctamente montados y en que condiciones están los accesorios, si están rayados, o son nuevos.

2. Cualquier modificación extra así como turbo cargadores, cargadores o NOS deberá estar conectado y operando propiamente.

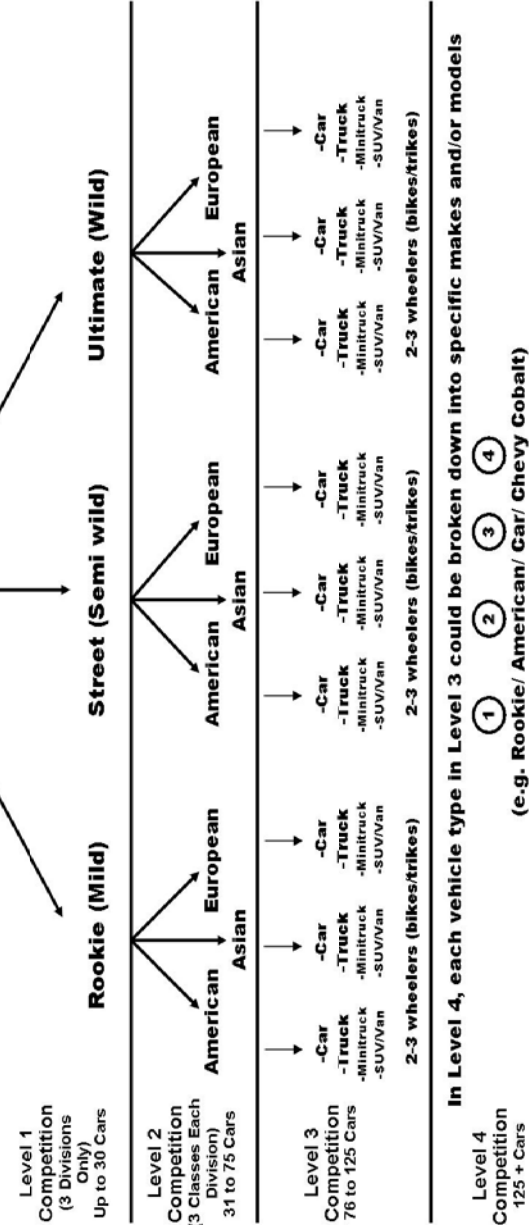
3. Todos los cables deberán estar bien ruteados, los cables con código de color recibirán máximos puntos.

LIMPIEZA DEL COMPARTIEN TO DEL MOTOR

Rookie División *1 a 5 puntos posibles*
Street & Ultimate Divisiones *1 a 10 puntos posibles*

1. Todas las piezas cromadas dentro del compartimiento del motor deberán estar limpias, no descoloridas o salpicadas. Esto incluye todos los cables montados y con tornillos, la entrada de aire, las conexiones de la batería, las mangueras, headers, escape, el múltiple de admisión, y cualquier otro elemento en el compartimiento del motor.

2. Todos los cables dentro del compartimiento del motor deberán estar limpios y libres de aceite o residuos. Se deducirán puntos por fluidos o goteras



Posibilidades de Categorías de Tuner Jam nivel 4

ACURA	AUDI	BMW	CHEVY
CHRYSLER	DODGE	FORD	HONDA
HUMMER	INFINITY	LEXUS	LINCOLN
MAZDA	MERCEDES	MERCURY	MINI
NISSAN	SEAT	PLYMOUTH	PONTIAC
PORSCHE	PROTON WIRA	SCION	SUBARU
TOYOTA	VOLKSWAGEN	EXOTIC	MOTORCYCLE
MINI CYCLE	BICYCLE	FULL SIZE TRUCK	SUV
VAN	CLASSIC	HOT ROD	RESTORED
HYUNDAI	LOWRIDER	DRAGSTER	MASERATI

Posibles Categorías del Best of Show

MEJOR INTERIOR	MEJOR EXTERIOR	MEJOR MOTOR	MEJOR PINTURA
MEJOR ESTEREO	MEJOR TEAM	MEJOR AMERICANO	MEJOR ASIÁTICO

MEJOR EUROPEO

La siguiente escala en cada sección de las categorías de evaluación en las competencias de IASCA Tuner Jam

Escala de 5 Puntos	Escala de 10 Puntos	Escala de 15 Puntos
Perfecto = 5 pt.	Perfecto = 10 pt.	Perfecto = 15 pt.
Excepcional = 4 pt.	Excepcional = 8 a 9 pt.	Excepcional = 12 a 14 pt.
Muy Bien = 3 pt.	Muy Bien = 6 a 7 pt.	Muy Bien = 8 a 11 pt.
Bien = 2 pt.	Bien = 4 a 5 pt.	Bien = 4 a 7 pt.
Promedio = 1 pt.	Promedio = 1 a 3 pt.	Promedio = 1 a 3 pt.

6. Para recibir más puntos será necesario que el competidor remueva al menos uno de los rines del vehículo para que los jueces puedan inspeccionar y verificar el criterio de evaluación.

LIMPIEZA EXTERIOR DE VEHICULO

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street & Ultimate Divisiones

1 a 10 puntos posibles

1. Los jueces inspeccionarán el exterior del vehículo buscando polvo, huellas de dedos y grasa.
2. Todos los accesorios de deberán pulidos y limpios. El inferior de la cajuela y el marco inferior de la puerta serán verificados por grasa y polvo. Los vehículos que estén excepcionalmente limpios recibirán puntos.
3. La limpieza en general - Los jueces inspeccionarán el exterior de la pintura buscando polvo huellas y dedos. Cualquier polish o cera no limpiada bien recibirá deducción de puntos.

APARIENCIA DE LA PINTURA

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. Los jueces determinarán si la pintura combina y es consistente a través del vehículo incluyendo el compartimiento del motor, marco inferior de la cajuela y otras áreas del vehículo.
2. La pintura deberá estar libre de rayones, puntos piel de naranja y otras imperfecciones que puedan ser fácilmente visibles a primera vista. El juez inspeccionará el vehículo para buscar un buen acabado. Las áreas pintadas deberán combinar a través del vehículo por completo y ser consistentes con el tema.

MODIFICACIONES AL CUERPO DEL VEHICULO

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. Todos los body kits montados en el vehículo deberán estar montados de manera correcta y combinar con las líneas exteriores del vehículo.
2. Todas las luces del exterior del vehículo deberán funcionar y estar montadas apropiadamente en el vehículo así como combinar con el tema y color del vehículo.
3. Cualquier rejilla original o no en el exterior del vehículo deberá combinar

LUCES AUXILIARES

Todas las Divisiones

1 a 5 puntos posibles

1. Los vehículos serán evaluados en la variedad de elementos de luces adicionales incluyendo luces externas, de neon o electroluminiscencia, accesorios de fábrica y no de fábrica.
2. Los jueces buscarán consistencia y variaciones en el color. Se otorgaran máximos puntos a los elementos que mejoren el display del vehículo.
3. Un competidor podrá usar cualquier forma o tipo de luz como neon, estrobo, LEDS, etc.

PINTURA EXTERIOR & CUERPO

En esta sección los jueces considerarán la apariencia general del exterior del vehículo incluyendo; pintura, suspensión, chasis, rines, neumáticos, frenos y modificaciones al cuerpo.

APARIENCIA EXTERIOR DEL VEHÍCULO

Rookie Division

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. Los jueces inspeccionarán los rines y neumáticos incluyendo los birlos o tuercas para determinar un montaje seguro. Cualquier accesorio deberá seguir el tema general del vehículo incluyendo el color, estilo y protección contra robos también deberán estar limpios.
2. Los neumáticos deberán estar limpios y la goma deberá estar brillante pero no aceitosa. Los jueces verificarán si el competidor ha mejorado el sistema de frenos incluyendo rotores, calipers, tanto adelante como atrás. Cualquier superficie cromada del vehículo deberá estar pulida. La mayor dificultad hará que se ganen puntos.
3. El inferior de la cajuela del vehículo deberá estar limpio. Todos los accesorios deberán estar fijos ahí, esto será inspeccionado por los jueces.
4. Los jueces inspeccionarán el resorte y amortiguador para analizar su configuración. Los jueces determinaran si el competidor usó resortes para bajar su vehículo o un sistema de coil-over. Las suspensiones no comunes o cualquier mejora al sistema de barras de estabilidad y barras anti-roll, recibirán máximos puntos. Los jueces buscarán que la suspensión este en el mismo tema que el vehículo.
5. Los jueces examinarán la pintura y la vista del cuerpo del vehículo para verificar rayones, hoyuelos, y marcas. Todas las partes movibles del vehículo como el capó, puertas, cajuela serán checadas para consistencia en su operación.

Las Páginas 6 a 9 describen el nivel de modificaciones permitido en cada División de IASCA Tuner Jam (Rookie, Street y Ultimate), divididas en sección (tren motriz, motor, exterior, interior (estereo /seguridad y otros criterios). Por favor refiérase a esas tablas para determinar la división a donde se le puede permitir competir.

Si usted tiene una modificación no descrita en esta tabla por favor contacte a la oficina de IASCA para saber a que división pertenece su vehículo.

Tabla de modificaciones de IASCA Tuner Jam			
Tipo de Modificación	Rookie	Street	Ultimate
Tren Motriz y inferior de la cajuela			
Suspensión Coil over	x	x	x
Suspensión de Aire 1/2 pulgada y menos		x	x
Suspensión de Aire alrededor de 5/8 pulgada			x
Hidráulicos (2 bombas máximo)		x	x
Hidráulicos (3 bombas y más)			x
kit para bajar la altura hasta 3" de marca	x	x	x
kit para bajar la altura 4" o más de marca		x	x
kit para bajar la altura hecho a la medida			x
Suspensión deportiva		x	x
Suspensión Cromada			x
Barra Estabilizadoras	x	x	x
Rines y Neumáticos mejorados	x	x	x
Rotores mejorados	x	x	x
Rotores y calipers mejorados		x	x
Sistema Completo de frenos			x
Modificaciones al Marco			x
Diferencial/eje mejorado		x	x
Diferencial/eje a la medida o cambiado			x
Partes de los frenos pintadas	x	x	x
Partes de los frenos pulidas		x	x
Partes de los frenos cromadas			x

Motor	Rookie	Street	Ultimate
Entrada de Aire mejorada	x	x	x
Turbo no de fábrica			x
Supercargador no de fábrica			x
NOS		x	x
Sistema de combustible mejorado			x
Ignición mejorada			x
Chip de computadora		x	x
Computadora a la medida			x
Computadora cambiada			x
Motor Mejorado		x	x
Motor Cambiado			x
Escape mejorado	x	x	x
Escape Cambiado		x	x
Header/s		x	x
Alternador mejorado	x	x	x
Alternador cambiado		x	x
Partes originales pulidas	x	x	x
Partes pintadas		x	x
Partes cromadas (3 máximo)		x	x
Partes Cromadas (más de 3 items)			x
Mangueras asomadas	x	x	x
Mangueras cubiertas trenzadas		x	x
Mangueras a la medida trenzadas			x

Punto de Interés del Competidor:

Los competidores siempre deberán asistir a la junta de competidores para estar informados del proceso de evaluación. El clima, el número de entradas y el tiempo siempre tendrán la posibilidad de cambiar antes del evento. Esto es algo que se debe esperar. Cada competidor deberá entender y leer los lineamientos y responsabilidades del competidor listados en este reglamento.

DISPLAY

TENGA ORGULLO EN SU DISPLAY: Muchos promotores alien-tan a los competidores a mostrar sus vehículos lo mejor posible. Este ayuda a promover el evento y atraer más la atención a su vehículo. Si usted quiere que su auto este en un revista, asegurese de mostrarlo de manera llamativa y de calidad.

Rookie Division

1 a 10 puntos posibles

Street & Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. Los jueces estarán evaluando que tan bien un competidor exhibe su vehículo durante el evento y el grado de dificultad al incorporar el tema al display. Los jueces otorgarán más puntos cuando un competidor muestre de manera original su vehículo y teniendo información desplegada de este en una especie de mostrador dejando a los espectadores saber que tipo de modificaciones se le han hecho a este vehículo.
2. El mostrar premios anteriores (trofeos y placas) alrededor del vehículo también lo hará ganar puntos. El uso de otros dispositivos externos como luces, estobos neon, luz neon en el piso y espejos, mascotas, o cosas similares que entren en el tema del vehículo también les dará puntos. Cualquier idea creativa que haga sobresalir a los competidores de los demás les hará ganar puntos.

PRESENTACION & DISPLAY

PRESENTACION

Rookie Division

Street & Ultimate División

1 a 5 puntos posible

1 a 10 puntos posibles

1. Un competidor es requerido para mostrar todas las áreas de su vehículo a un juez, aunque diga que no contienen nada. (ejemplo la caja de una Pick Up que tiene accesorios). Si un competido se niega a permitir que un juez verifique dentro de uno de sus compartimientos se le otorgará un score de 1 en ese compartimiento.
2. Se le darán 5 minutos al competidor (si es ofrecido por los jueces) para que explique y señale las cosas especiales de su vehículo así como los componentes escondidos, técnicas de instalación, esfuerzo especial en creatividad, operación del sistema, precauciones, etc. que puedan afectar a su evaluación. El juez no interrumpirá así al competidor y es responsabilidad del competidor hacerlo dentro del tiempo permitido. Los jueces informarán al competidor cuando su tiempo de evaluación comience y cuando haya expirado.
3. La presentación podrá incluir, pero no estará limitada a bitácoras de fotos, video, dibujos esquemáticos o cualquier otra forma de documentación. Después de la presentación, los competidores serán designados a un área de espera. Los competidores podrán usar computadoras que hayan sido integradas al vehículo para su presentación. El competidor no podrá pedirle a los jueces que usen algún tipo de dispositivo durante su presentación (ejemplo audífonos, lentes, cascos, faldas de hula)
4. Si el clima es malo (lluvia, nieve, tormenta, mucho polvo, etc.) los jueces lo tendrán en consideración.
5. El competidor no podrá conversar con el juez durante su evaluación a menos que le sea requerido para contestar a una pregunta del juez.
6. Cada competidor deberá hacer una presentación del sistema a los jueces de Tuner Jam. Para recibir máximos puntos deberán presentar una bitácora con fotos.
7. **TODAS** las reglas que gobiernan una presentación del sistema serán promovidas por el Juez en Jefe. La decisión del Juez en Jefe es final.
8. **Los competidores no abandonarán el área de espera hasta que la evaluación de su vehículo este completa.**

Exterior	Rookie	Street	Ultimate
Calcas de Vinilo	x	x	x
Gráficas de Vinilo (un color)	x	x	x
Gráficas de Vinilo (multi color)		x	x
Color Original más un color de diseño		x	x
Color no original de fábrica		x	x
Aerografiado no de fabrica multi color			x
Alerón trasero	x	x	x
Defensas montadas nuevas	x	x	x
Estribos laterales montados		x	x
Defensas moldeadas al cuerpo			x
Estribos moldeados al cuerpo			x
Manijas y antena rasurada		x	x
Escalones rasurados (pick-ups)		x	x
Cajuela o cola rasurada		x	x
Puertas Lambo			x
Puertas Suicida			x
Puertas y cajuela electricas/actuador			x
Quemacocos no de fábrica		x	x
Cuerpo Cortado o piezas cortadas			x
Retrovisores no originales	x	x	x
Focos no originales	x	x	x
Calaveras, Faros no originales		x	x
Direccionales no originales		x	x
Capó no original		x	x
Calaveras, Faros adaptados			x
Direccionales adaptadas			x
Frente del vehículo cambiado			x
Parte trasera del vehículo cambiada			x
Tapa de la caja de la pick up	x	x	x
Rejillas insertadas	x	x	x
Rejilla adaptada		x	x
Tapa de la caja de la pick up motorizada		x	x
Luces de Neon (1 kit)	x	x	x
Luces de Neon (2 kit y más)		x	x

Interior/Estereo	Rookie	Street	Ultimate
Accesorios electricos no originales	x	x	x
Pedales no originales	x	x	x
Shifter no original	x	x	x
Cables de iluminación no originales	x	x	x
Cables no originales		x	x
Ubicación del radio original diferente	x	x	x
Bocinas no originales en lugar original	x	x	x
Radio no original y adaptado		x	x
Subwoofers, 2 amplificadores (no adaptados)	x	x	x
Paneles de puertas adaptados		x	x
Tablero Adaptado			x
Consola Central adaptada		x	x
Asientos no originales		x	x
Asientos no originales (adaptados y tapizados)			x
Asiento original tapizado		x	x
Asiento no original Tapizado			x
Jaula de seguridad			x
Pares originales pintadas	x	x	x
Partes adaptadas pintadas		x	x
Tapetes adaptados	x	x	x
Luces de Neon hasta 3	x	x	x
Luces de Neon 4 y más		x	x
Multiples Partes del sistema motorizadas			x
Partes del stereo adaptadas			x

Otro Criterio	Rookie	Street	Ultimate
Legal en la calle	x	x	x
No Legal en la calle			x
Sistema de Seguridad	x	x	x
Sistema de Seguridad con 3 o más opciones		x	x
Numero Total de Modificaciones por Clase	32	71	106

Si usted planea competir en la División Rookie y su vehículo tiene 4 más modificaciones de la división Street 2 ó más modificaciones de la división Ultimate, usted deberá entrar en la siguiente División más alta; Street
 Los Jueces podrán reclasificar a una División más alta si se encuentran modificaciones después.
 No habrá clases " En construcción " a menos que así lo anuncie el promotor.
 Las modificaciones se juzgarán basandose en 2-3 ruedas como puedan agruparse.

MEMBRESÍA Y LOGO DE IASCA

Todas las Divisiones

0 o 5 puntos posibles

Membresía y Logo de IASCA 0 ó 5 pts

Se dará un bonus de 5 puntos por ser miembro Activo de IASCA y desplegar el logo de IASCA en el exterior del vehículo. El logo no tiene que ser permanente. Las membresías podrán adquirirse el día del evento pero deberá ser antes de entrar en las líneas de evaluación. Las credenciales nuevas de IASCA deberán estar propiamente autorizadas y presentadas al juez. EL Juez en Jefe se reserva el derecho de otorgar estos puntos a nuevos miembros si el día del evento si no hay kits de miembro

LOGOS EXTERIORES & DISEÑOS DE GRAFICAS

Rookie División

1 a 5 puntos posibles

Street División

1 a 10 puntos posibles

Ultimate División

1 a 15 puntos posibles

1. Un logo esta definido como una identificación corporativa , emblema o diseño. Una gráfica esta definida como un diseño que pueda o no incluir a un logo corporativo.
2. Los logos y gráficas pueden ser de vinilo, o pintado en el exterior del vehículo.
3. Los Jueces otorgarán puntos dentro de la escala apropiada para logos y/o gráficas que están aplicadas o pintadas al vehículo. La calidad de la aplicación, estilo y dificultad del diseño logrará máximos puntos. Gráficas pintadas, serán evaluadas ya sea si son suaves o en capas con la superficie de la pintura y sin ninguna imperfección. Las gráficas de Vinilo serán juzgadas por su aplicación, bordes sin pegamento y/0 burbujas.

Debido a los contratiempos y cantidad general de vehículos la presentación podría ser eliminada de cada competencia. Esta decisión es a discreción del coordinador del evento o promotor y será anunciado en la junta de competidores de cada evento.